

- クイックディスクのA面をセットし、電源を入れると自動的にプログラムをロードします。
- 画面に「クイックディスクノBメンヲセツシテクダサイ」と表示されたら、B面をセットし、キーを押します。(どのキーでもかまいません。)
- ロード終了後、スペースキーを押すとゲームが始まり、[CR]キーでメニューが表示されます。キーワード入力、スピード調節ができます。



キーワードとは、5面(PC-8801では10面)クリアするごとに表示される5文字の暗号のことです。例えば、5面目をクリアすると、ABCDEというキーワードが出ます。それをメモしておいて、後でまたゲームを始めるとき、そのキーワードを入力すると最初からではなく、6面に一番近い5面目からプレイ

できるというしくみです。

ですから、キーワードは、正しくメモして下さい。3回間違えるとそれ以降は入力不可能になります。注意して下さい。

※PC-6001mkII、PC-6601は、[SHIFT]キーで、大文字と小文字の調節をして下さい。[CAPS]キーは効きません。MSXにはキーワードはありません。

キーワードは、一般的には公開しておりません。問合せはご遠慮下さい。



ゲームの途中でどうしてもクリアできなくなった時は、その面をやりなおすことができます。ただしフラッピーは1人減りますので注意して下さい。

キー操作は次ページのとおりです。

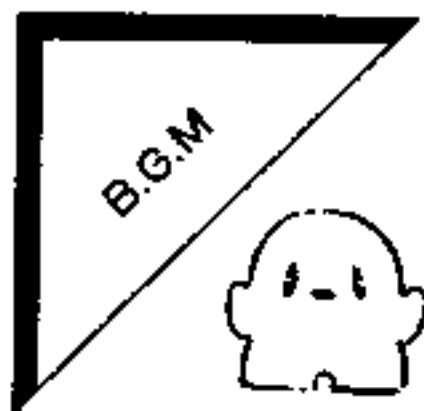
MSXは直キーで次の画面に進むことができます。この場合、スコアは0になります。

- ▶ X1..... **[SHIFT]** + **[↑]**キー
- ▶ PC-8801..... **[CTRL]** + **[HOME CLR]**キー
- ▶ PC-9801..... **[HELP]**キー
- ▶ PC-6601、6001mk II..... **[STOP]**キー
- ▶ FM-7、new7、77..... **[GRAPH]** + **[↑]**キー
- ▶ MZ-1500..... **[SHIFT]** + **[↑]**キー



●X1、PC-6001mk II、6601では、ジョイスティックが使えます。

※ PC-6001 mk IIでは、ジョイスティックを使うと、キー入力を受け付けません。キーワード入力時はキー入力を受け付けます。



●バックに流れている音は、本体の後ろにある音量調節のつまみで調節できます。

※PC-6001mk II、6601は**[HOME CLR]**キーで、FM-7、new7、77は**[CLS]**キーで、音が消えます。

※ PC-9801をご使用の方は、ミュージックジェネレーター(PC-9801-14)で音楽を楽しめます。付属のマニュアル5~6ページに従って、ボード上のスイッチを出荷時の既定値にして、お使いください。





荒涼としたゼビラス星で、ひとりぼっちのフラッピー君は、生まれ故郷の美しい“ブルースター”のかけらを集めるために、ゼビラス星を奔走します。ただし、フラッピー君が1ヵ所に立ち止まっていられるのはゼビラス時間のわずか“1500”ピーしかありません。さあ、フラッピー君の活動開始です。



フラッピー キー操作により、上下左右に移動できます。テンキー②④⑥⑧で、②で下へ、④で左へ、⑥で右へ、⑧で上へ移動します。フラッピーは右利きです。

FM-7、new7、77は⑧でフラッピーが止まります。MZ-1500、PC-6001mkII、6601、MSXはカーソルキーで操作して下さい。



エビーラ 縦横無尽に勝手に動き回り、行く手を邪魔します。猛毒のかたまりなのでたとえ眠っている時でも、体に触れると生命が奪われます。執拗に追いかけてくる憎い奴です。



ユニコーン 左右にのみピョコピョコ跳びはねながら、不規則に移動します。同じく強い毒性を持つので、ちょっとでも触れると死んでしまいますから注意してください。



催眠きのこ ところどころに生えています。拾ってエビーラやユニコーンにぶつけると、しばらく眠らせることができます。スペースキーを押すことで、投げられます。



岩・ブルーストーン 左右に押し進めることができますが、反対側にきのこ以外の物（カベやエビーラなど）がある時に押したり、勢いよくぶつкаると碎けてしまいます。ただし、ブルーストーンは決して壊れません。地面がなければ落下します。この時にエビーラやユニコーンをつぶして退治することができます。

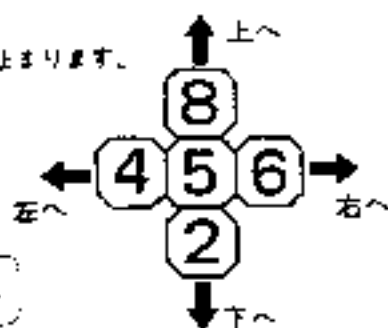


フラッピーを移動させることにより、ブルーストーンを青い聖域、ブルーエリアまで運び込めば1面クリアです。両面は200面あり、ひとつずつブルーストーンがちらばっておいてあります。

キー操作の仕方

FM-7

8方向フラッピーが止まります。



スペース

きのこを投げる



例えば図のような場合、Aのブルーストーンを落下させるだけでは溝に埋まってしまいます。先にBの岩を動かして溝を埋めておかなくてはなりません。(もし、Bの岩を壊してしまった場合、この面はクリアできないことになります。)ですから、両面上にある岩を巧みに利用して、ブルーストーンの運搬ルートを考え出すなくてはなりません。

⑤ いったい、いつになったら、

200面クリアできるのか…とため息をつく人にヒント//岩は半分ずらした状態でも重ねることができます。これは全てに応用される基本テクニックです。押し過ぎると、落ちてしまうので注意して下さいね。

